

INTRODUÇÃO AO DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES MÓVEIS EM ANDROID

<u>TÍTULO DA ATIVIDADE</u>	INTRODUÇÃO AO DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES MÓVEIS EM ANDROID
<u>SINOPSE</u>	<p>Oficina de desenvolvimento de aplicações móveis na plataforma Android, usando a linguagem de Programação Java.</p> <p>Desenvolvimento de competências de programação de aplicações móveis para a plataforma Android, muito focada no design de interfaces e a interação com o utilizador.</p> <p>Inicialmente serão abordados os conceitos fundamentais de desenvolvimento de aplicações móveis, designadamente a interação com o utilizador, o sistema operativo Android, linguagem de programação Java e plataformas de desenvolvimento Android.</p> <p>Abordagem de conceitos acompanhadas de pequenos exercícios práticos.</p>
<u>DESTINATÁRIOS</u>	10º ao 12º ano de escolaridade
<u>MÁX. ALUNOS</u>	20
<u>DURAÇÃO DA ATIVIDADE</u>	4 Dias (6 horas x 4 dias) para uma turma
<u>SEMANA DA ATIVIDADE</u>	1 a 5 de Julho
<u>DOCENTE / FORMADOR</u>	Professor João Gilberto de Matos Orvalho
<u>UNIDADE ORGÂNICA A QUE PERTENCE</u>	ESEC